Установка и настройка Android Studio

**Для установки Android Studio на Windows** выполните следующие шаги:

1. Распакуйте .zip.
2. Скопируйте папку Android Studio в Program Files.
3. Откройте Android Studio.
4. Запустите Studio64.exe или Studio.exe.
5. Следуйте указаниям мастера установки и загрузите все рекомендуемые пакеты SDK.

**Для установки Android Studio на Mac** выполните следующие шаги:

1. Запустите файл Android Studio DMG.
2. Добавьте Android Studio в папку «Приложения» и запустите программу.
3. Выберите и импортируйте предыдущие настройки Android Studio, нажмите «ОК».
4. Завершите работу мастера установки Android Studio.

**Для установки Android Studio на Linux** выполните следующие шаги:

1. Распакуйте .zip файл, например, в /usr/local/ профиля или /opt/ для общих пользователей.
2. Откройте терминал, перейдите в каталог Android-studio/bin/ и выполните команду studio.sh.
3. При необходимости импортируйте предыдущие настройки Android Studio и нажмите «ОК».
4. Завершите работу мастера установки.

**Для работы с Android Studio на ПК должен быть установлен Java**. Для этого перейдите на официальный сайт Oracle в раздел Downloads и скачайте нужную версию JDK (Java Development Kit).

**Как использовать Android Studio**

Чтобы познакомиться с функциями и инструментами, необходимо создать проект в Android Studio:  
1. Нажать Create New Project.  
2. Выбрать тип устройства, для которого будет создаваться приложение.  
3. Выбрать один из шаблонов проекта, который включает заранее заготовленные классы для написания логики приложения: No Activity для разработки приложения с нуля или Empty Activity, чтобы использовать готовый редактируемый шаблон.  
4. Нажать Next и дать проекту имя (Name) — подойдет любое, допускаются даже пробелы. Не путать с Package Name: здесь название пакета должно быть уникальным, чтобы не было проблем с публикацией приложения в Google Play. Также можно выбрать расположение проекта (Save Location) и язык (Language) — [Java](https://practicum.yandex.ru/blog/chto-takoe-java-dlya-nachinayuschih) или Kotlin.

## С чего начать разработку приложения в Android Studio

Новичкам лучше знакомиться с Android Studio постепенно и создать первое приложение с помощью шаблона Empty Activity. После открытия окна New Project появится список шаблонов, которые помогут собрать структуру проекта и предоставят файлы для сборки.

**Перед началом работы нужно:  
  
1. Убедиться, что выбрана вкладка «Телефон и планшет».  
  
2. В качестве первого проекта выбрать шаблон Empty Activity. В нём один экран с текстом Hello Android!  
  
3. После запуска команды Next откроется диалоговое окно New Project. Здесь есть несколько полей для настройки проекта:  
  
● Name — нужно задать название проекта, у нас будет Greeting Card.  
● Package name — имя пакета пока остается без изменений. Система автоматически соберёт название по уникальной файловой структуре. В нашем случае имя пакета будет звучать так — com.example.greetingcard.  
  
4. Поле Save Location остаётся без изменений. По сути, это место, где сохраняются все файлы, связанные с проектом. Лучше зафиксировать в заметках, где эта папка находится на компьютере, чтобы её не потерять и иметь к ней доступ в любой момент.  
  
5. Выбрать API 24: Android 7.0 (Nougat) в меню в поле Minimum SDK.** [**Минимальный SDK**](https://developer.android.com/guide/topics/manifest/uses-sdk-element) **подсвечивает версию Android, с которой приложение будет работать.**

**6. Кликнуть на кнопку Finish, чтобы сохранить проект. Индикатор загрузки покажет, идёт ли ещё до сих пор работа над проектом.**

**7. В окне Design появится пустая панель с кнопкой Build & Refresh. Если нажать на неё, начнётся сборка приложения. Когда она будет завершена, в окне предварительного просмотра появится текстовое поле с надписью Hello Android!**